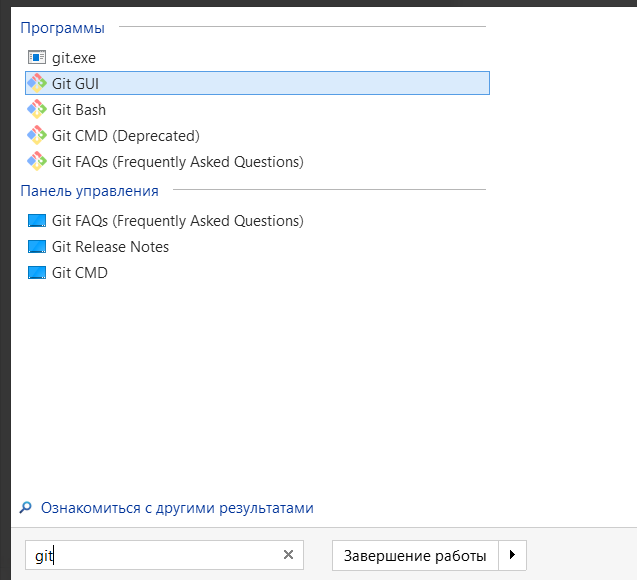
**Основы работы с СКВ в графическом режиме**

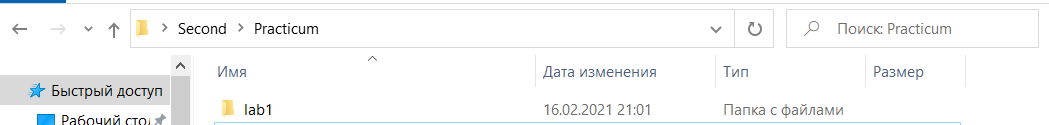
1. Установить на компьютер графический клиент Git.

Он установлен у меня уже давно:



1. Создайте в своей домашней папке (или в любой другой на ваш выбор) каталог, который будет содержать файлы нового программного проекта.

В нужном месте создала нужный каталог:

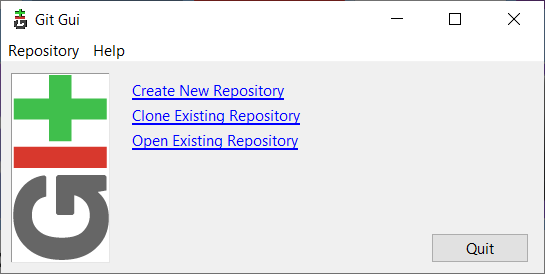


1. Выберите тематику программы, которую собираетесь написать. Язык программирования и используемые инструменты разработки сейчас не важны.

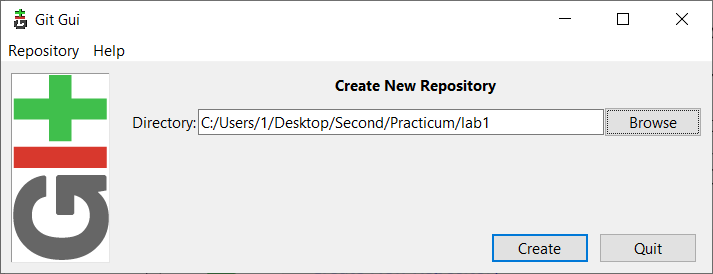
Тематика программы: различные вариации «Hello world»

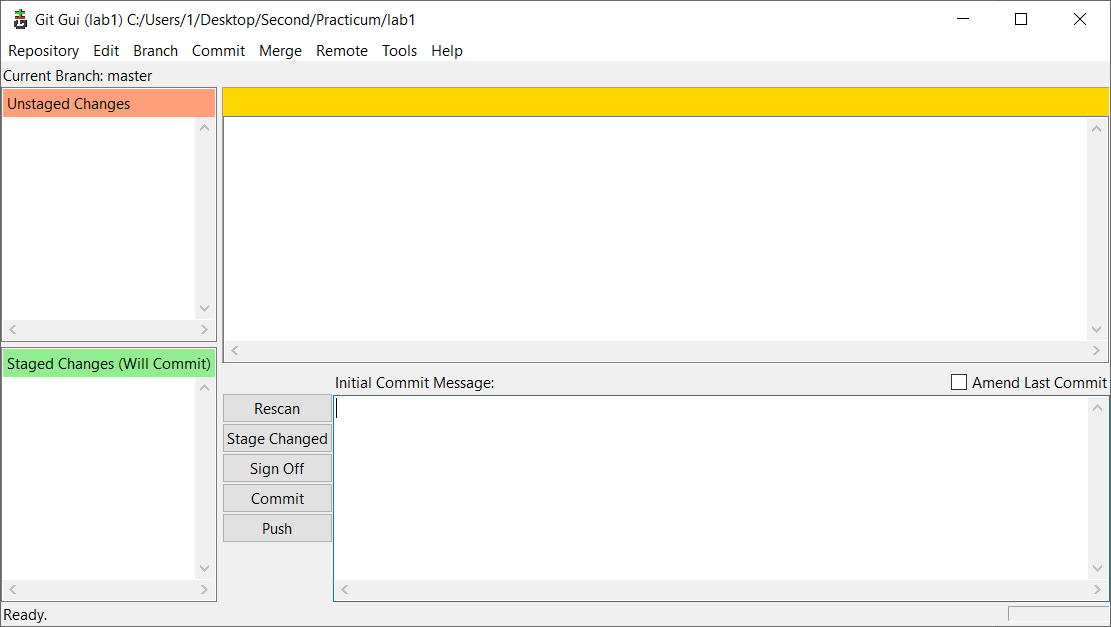
1. Инициализируйте в этой директории репозиторий гит.

Я очень долго мучилась, чтобы получить это окно:



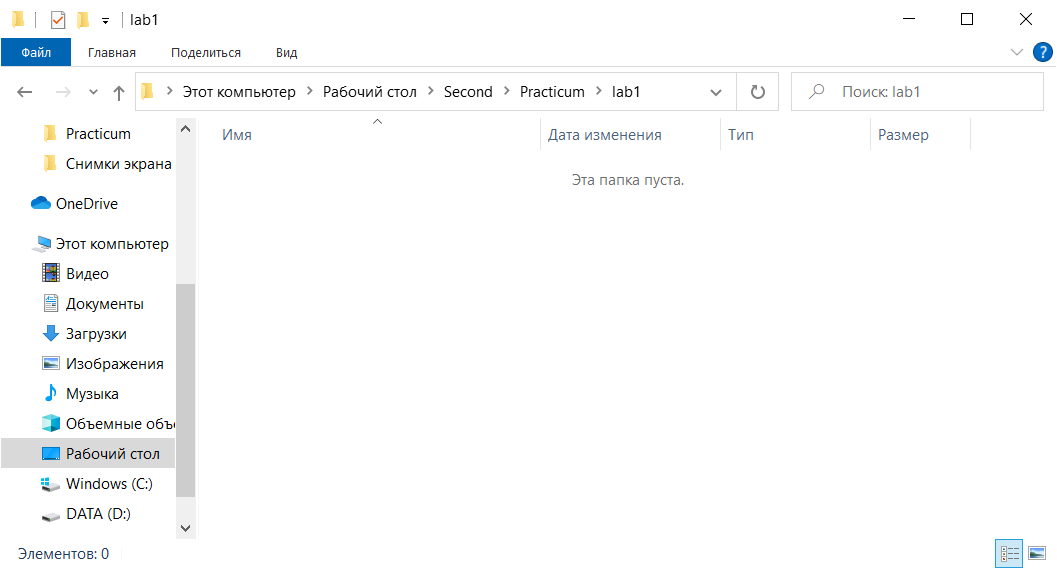
Иначе у меня за репозиторий брались все файлы моего пользователя.



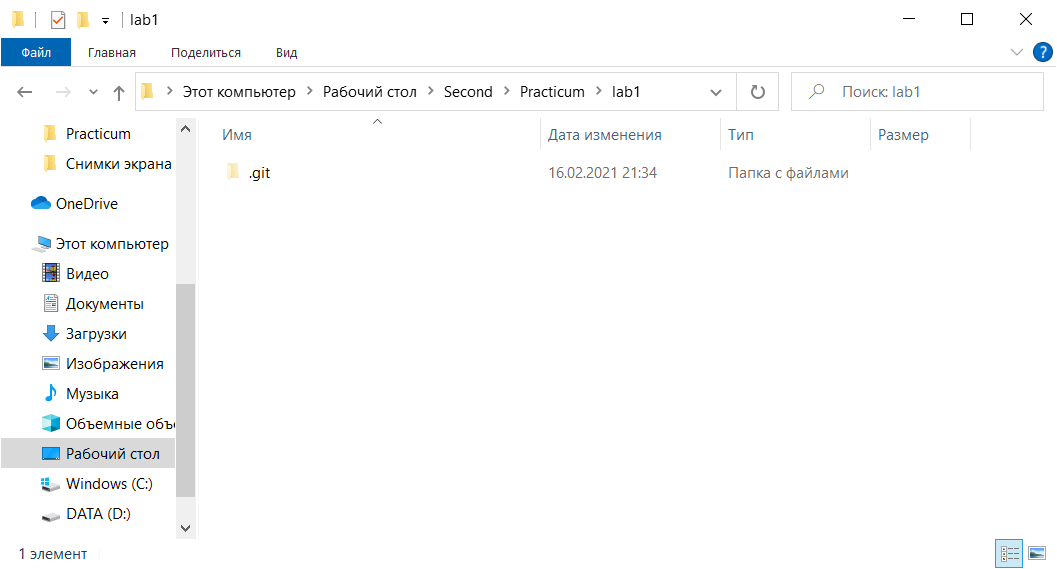


1. Обратите внимание на появление в этой папке скрытой подпапки с названием .git. Если вы ее не видите, то скорее всего, у вас отключено отображение скрытых папок.

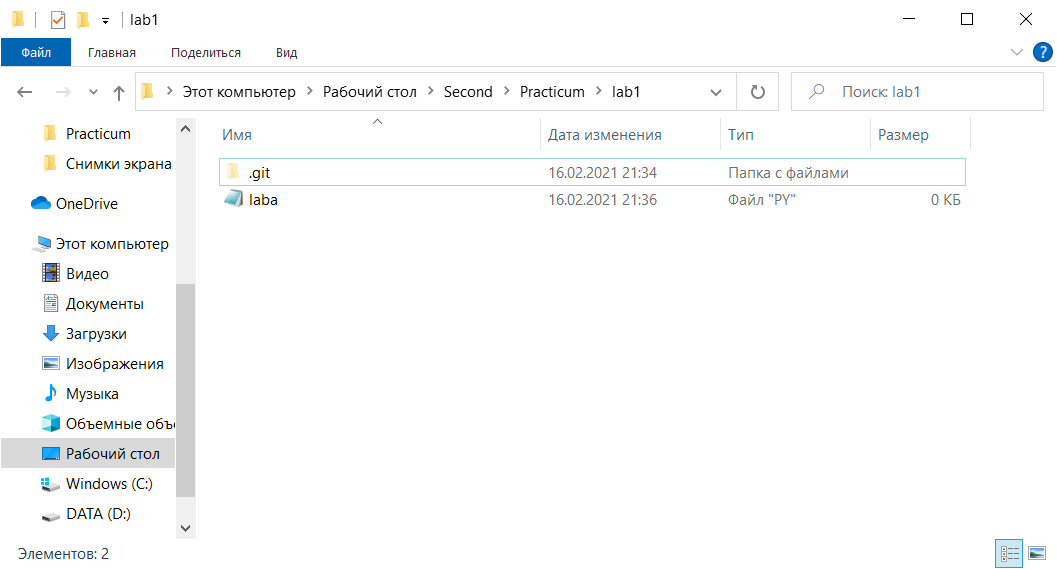
Изначально ничего нет:

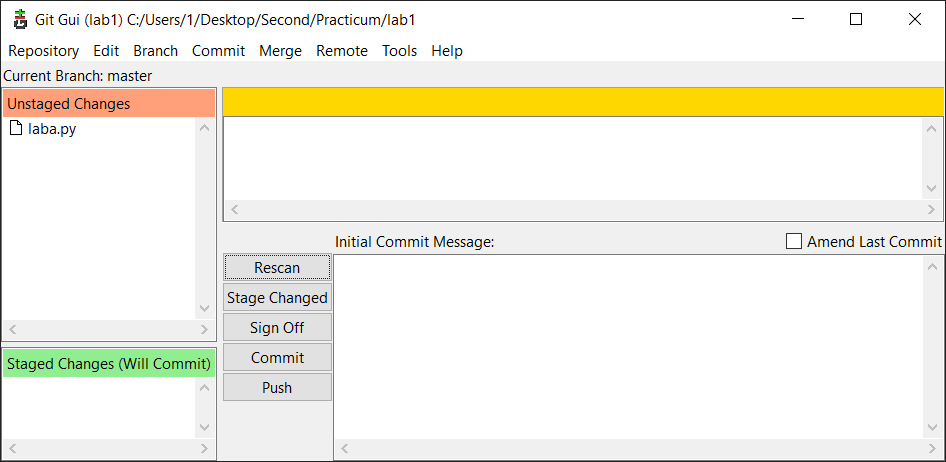


Но если включить отображение скрытых папок, то:

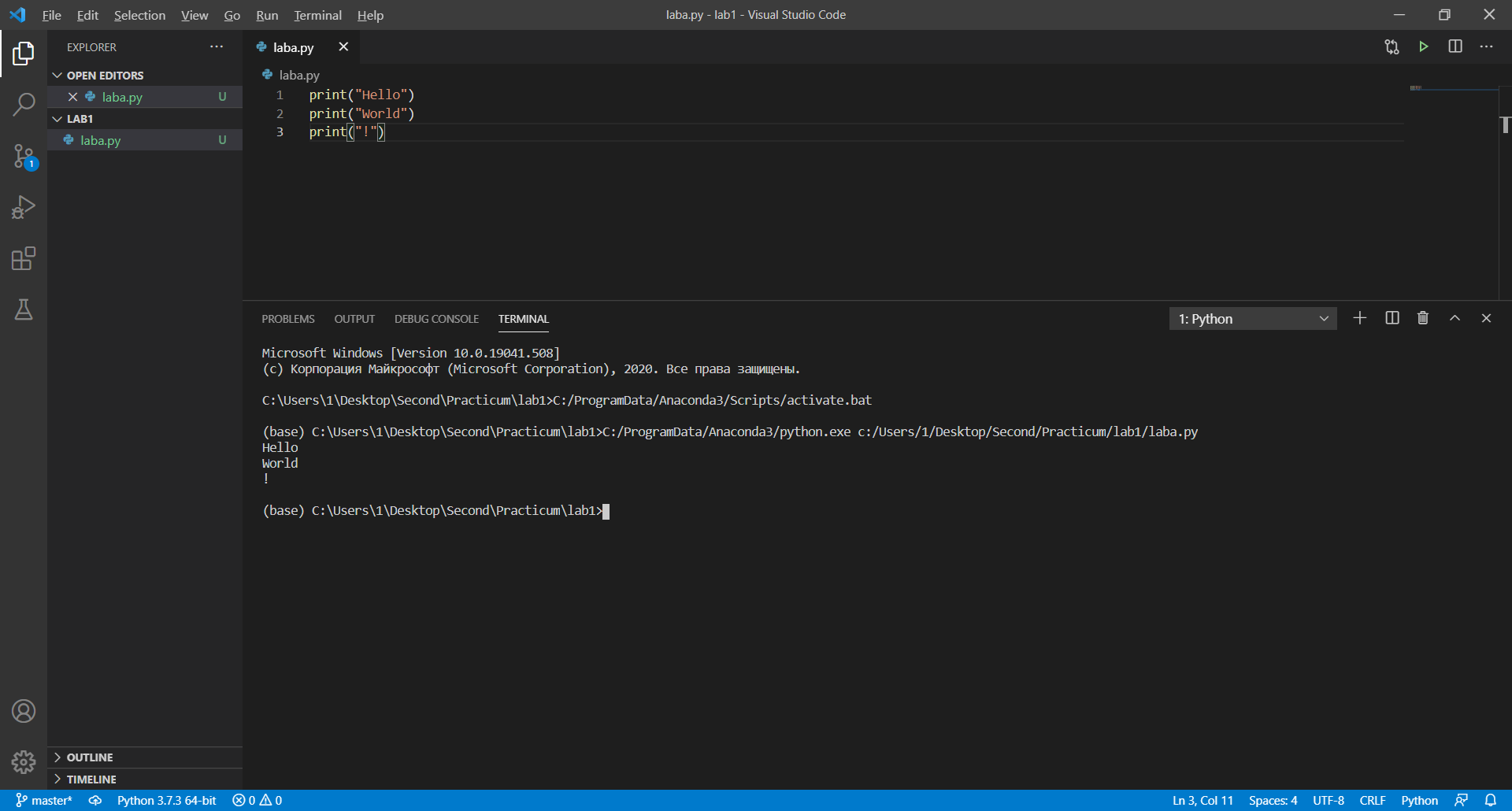


1. Создайте новый файл для исходного текста программы. Если вы используете программный фреймворк, инициализируйте его в рабочий каталог.



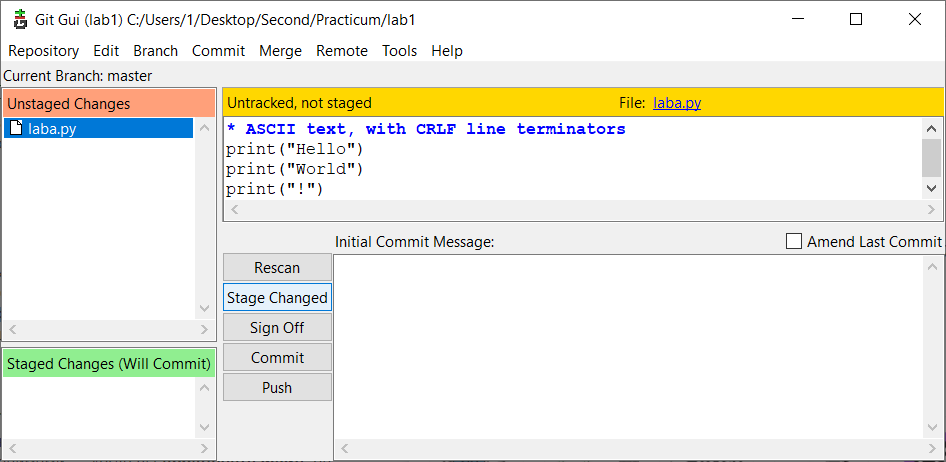


1. Напишите несколько строк вашей программы.

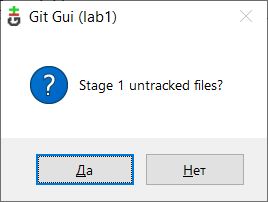


1. Добавьте файл с исходным текстом (несколько файлов, если необходимо) в индекс вашего репозитория.

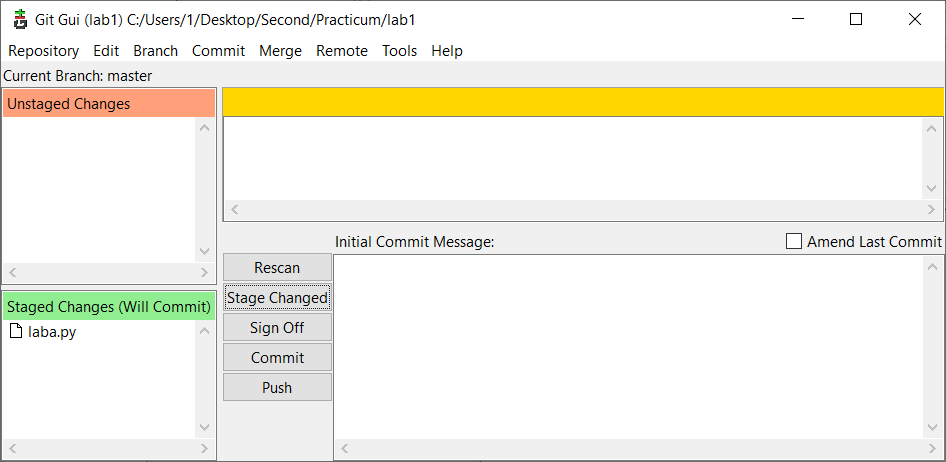
Нажимаю выделенную кнопку:



Появляется окошко:

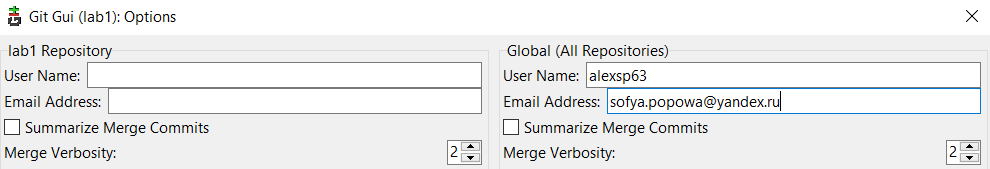


Теперь наш файл исчез из Unstage, он перешёл в Staged:

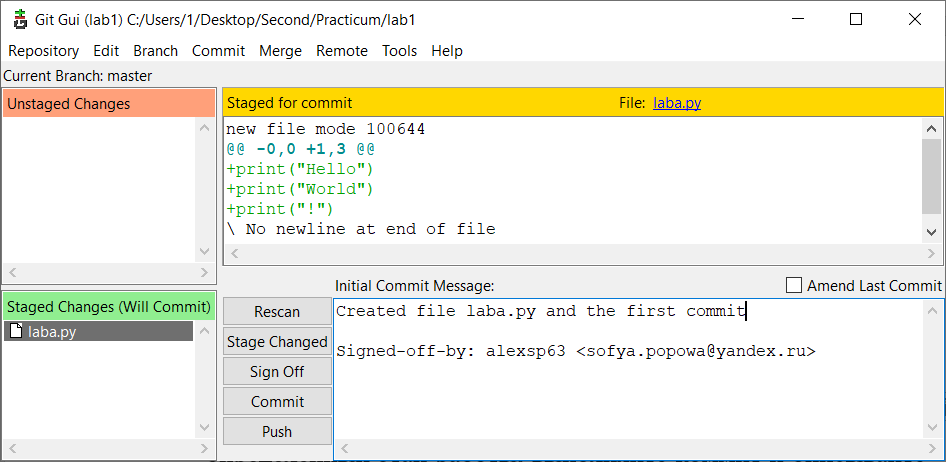


1. Совершите ваш первый коммит. Напишите осмысленное сообщение коммита.

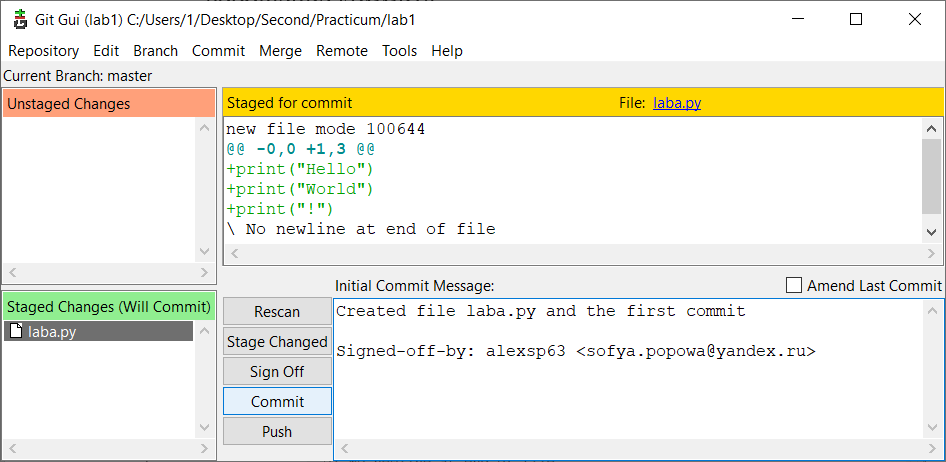
Для начала «залогинюсь» здесь:



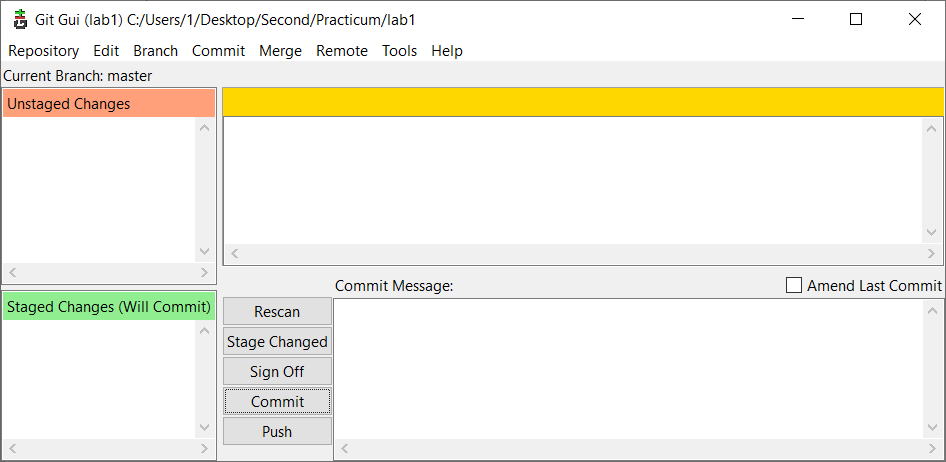
Затем нажала в форме Sign Off, ввела сообщение коммита:



Затем тыкаю «Commit»:

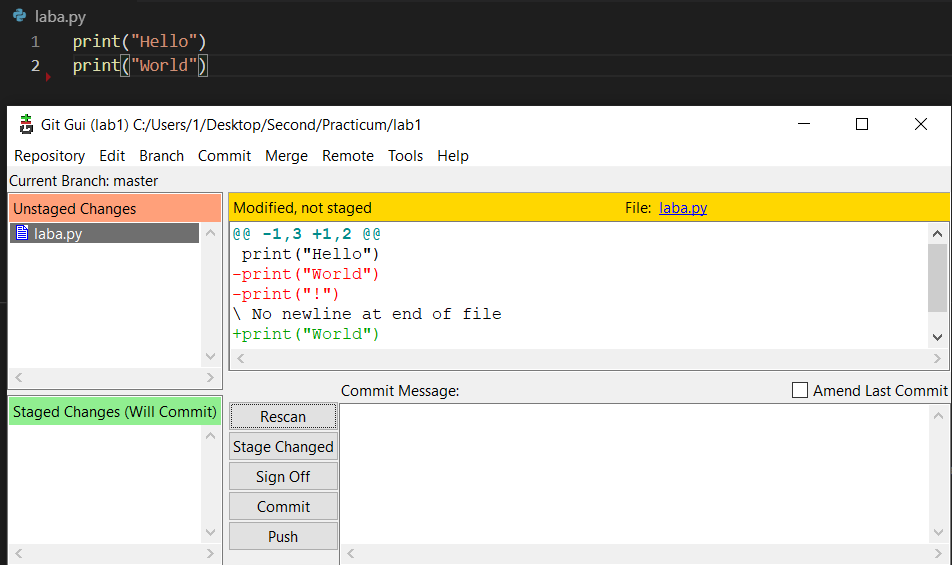


И стало вот так:

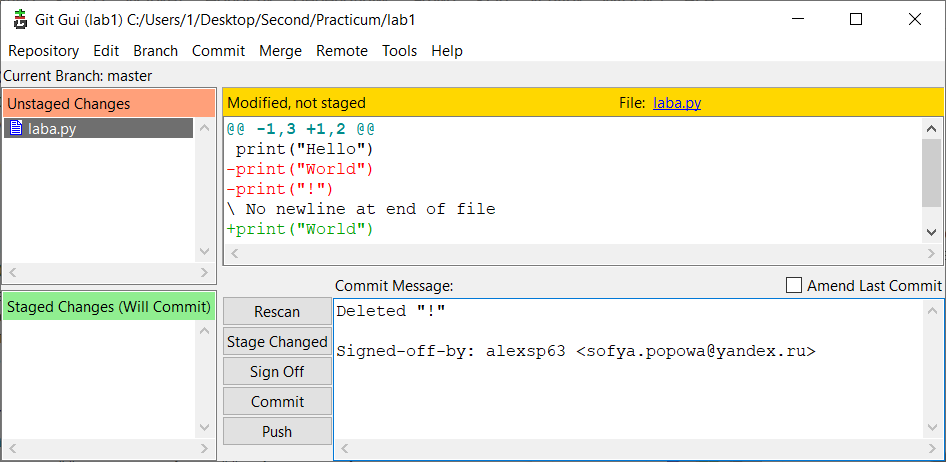


1. Повторите несколько раз. Каждый раз, завершая определенный этап работы, выполняйте коммит и описывайте проделанные изменения в сообщении коммита.

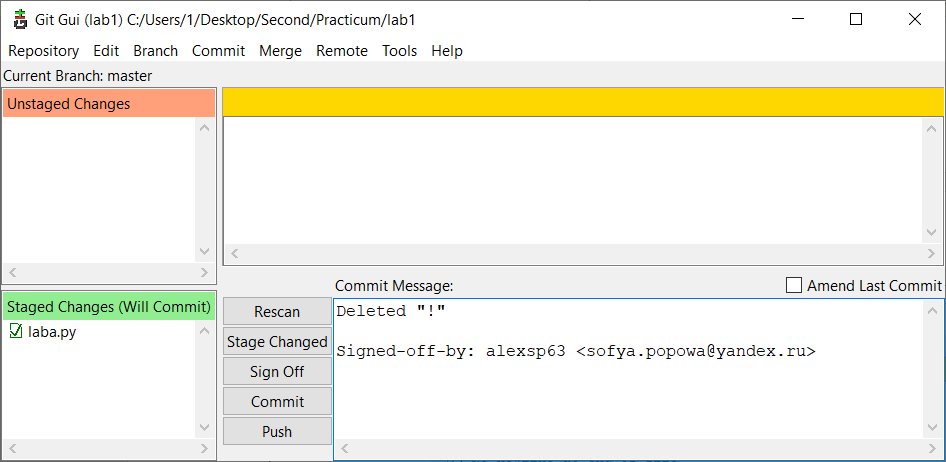
Делаю изменение:



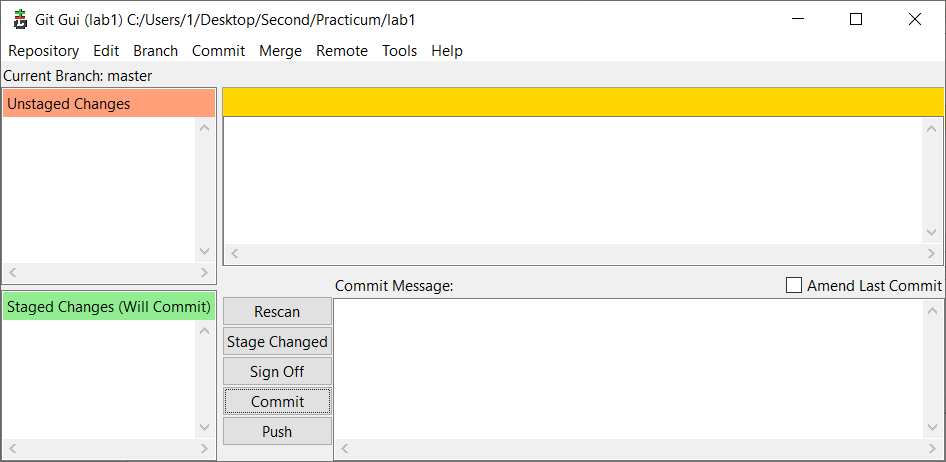
Подписываю:



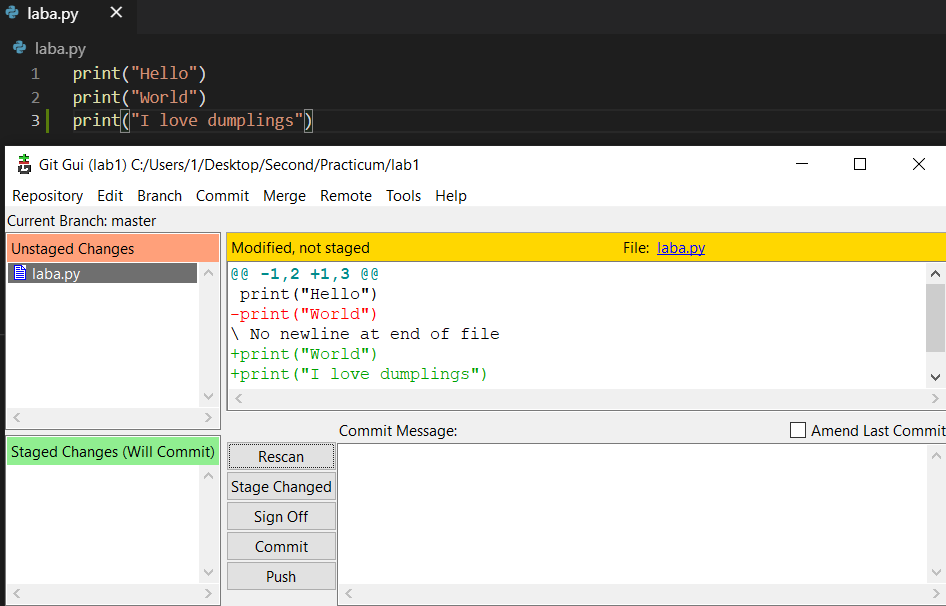
Затем Stage Changed:

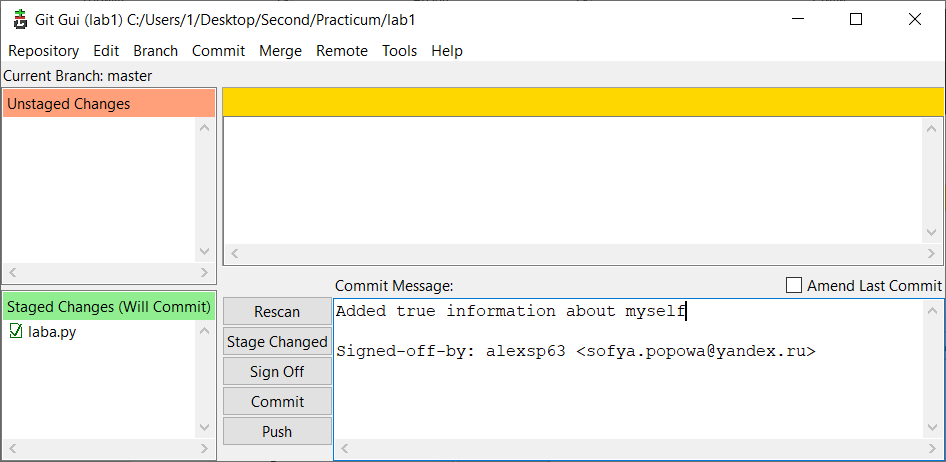


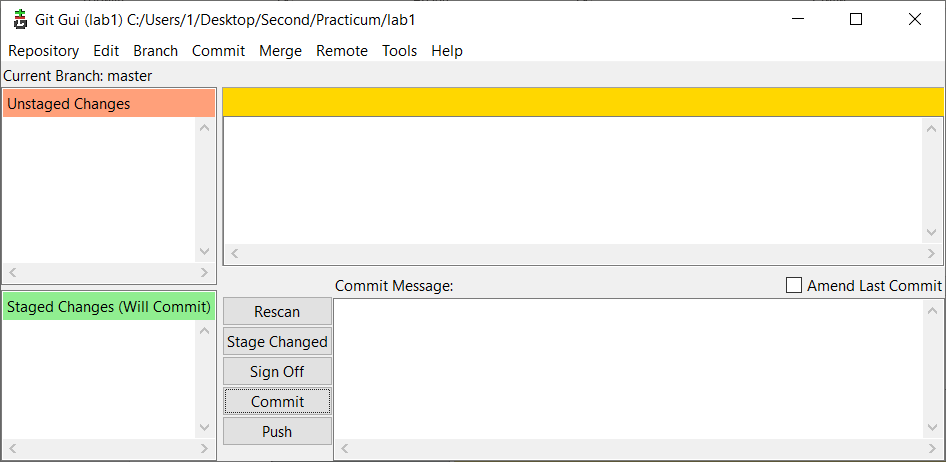
И Commit:



Сделаю то же самое (но с другим изменением) ещё раз:

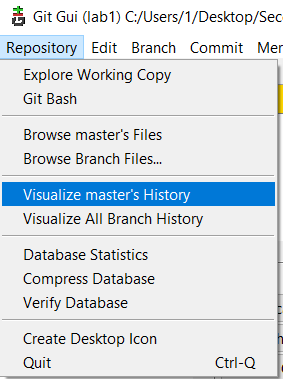




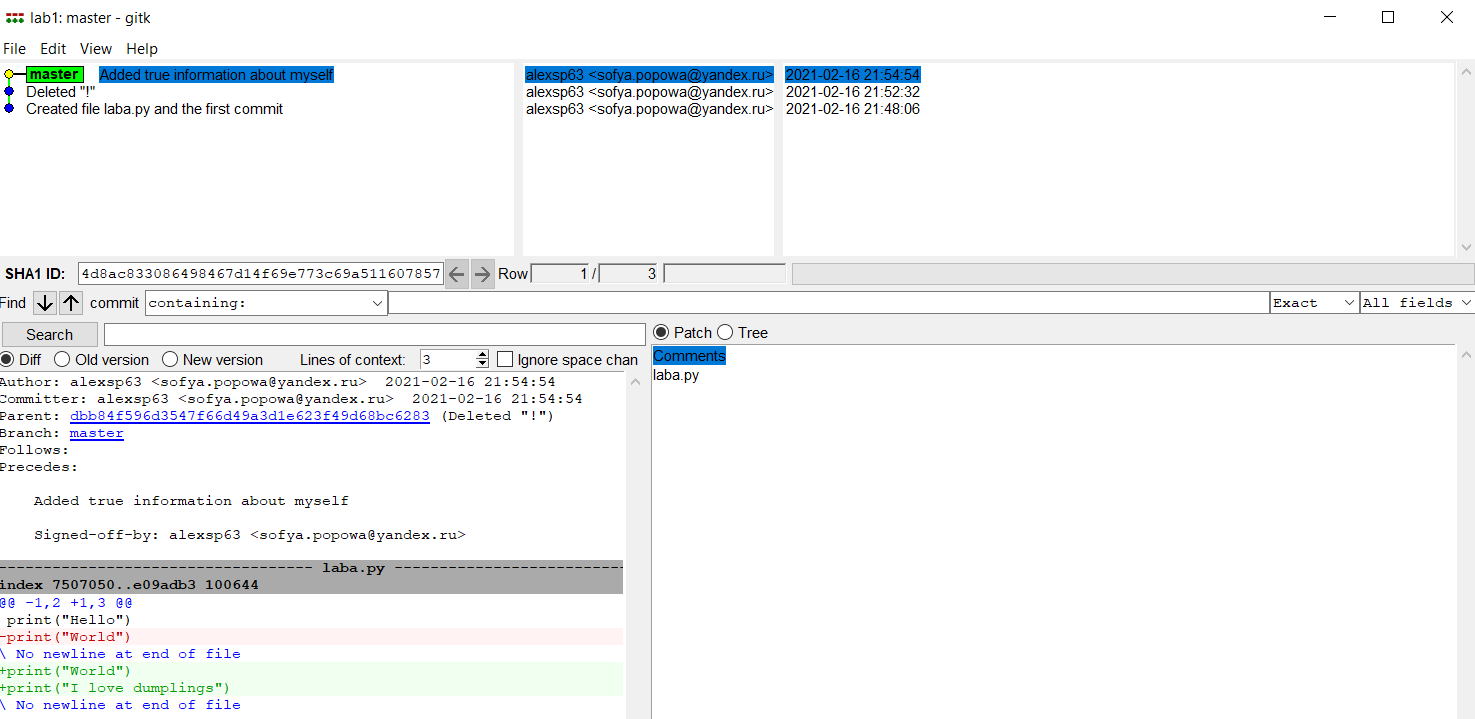


1. Просмотрите историю коммитов. Попробуйте перейти на один из прошлых коммитов. Вернитесь в актуальное состояние программы.

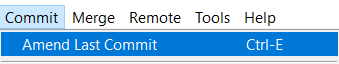
Историю коммитов смотрю через вот это:



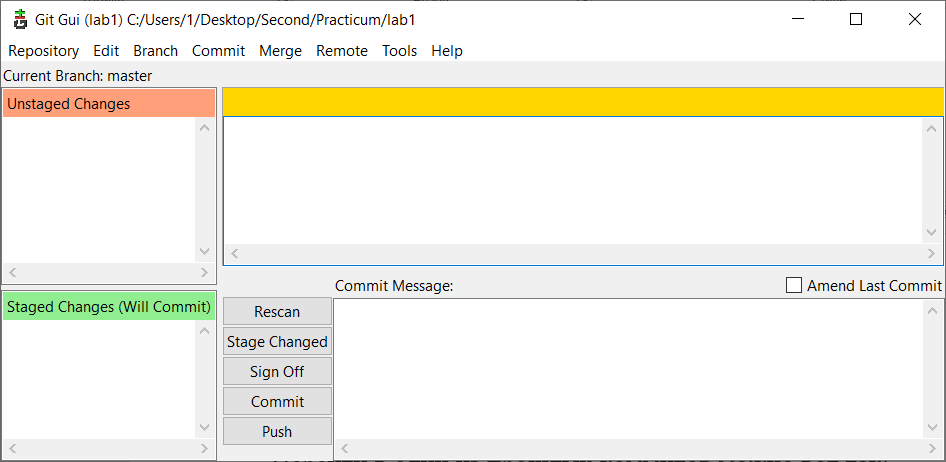
И открывается такое окно с историей моих коммитов, где видна вся информация о них:



Перейти в один из прошлых коммитов можно вот так:



В итоге после нажатия этой кнопки два раза получается вот так (как будто мы ещё не сделали последний коммит):



А теперь вернёмся в актуальное состояние (то есть уже после последнего коммита):

